Повторить теоретический материал, ответить на контрольные вопросы:

1. Какие имена переменных являются допустимыми? (лат.буквы, цифры,ниж.подчеркивания)
2. Каким образом можно получить информацию о переменных рабочего пространства? (%whos)
3. Каким образом можно получить подробную информацию о функции или команде? (help(**имя функции**))
4. Как задать матрицу произвольной размерности?(Сначала создать ненулевую вектор строку, а затем с помощью функции reshape(n,k) создать матрицу)
5. Каким образом осуществляются поэлементные арифметические действия с матрицами одинаковой размерности? (Поэлементные арифметические действия с матрицами одинаковой размерности осуществляются путем введения знака умножения, вычитания, деления, сложения A+B,A\*B,A/B)